

## 1 - Présentation rapide :

Pourquoi faut il généralement recadrer les photos ?

- Les images enregistrées par les APN sont souvent plus grandes que celles affichées par le viseur et il peut y avoir sur les bords des éléments que l'on ne voulait pas forcément voir apparaître sur la photo.
- Pour isoler ou encore mettre en valeur une portion de l'image.
- Pour changer de format (par exemple passer de paysage à portrait)
- Après une retouche pour supprimer une partie de l'image. (par exemple lorsque l'on corrige la perspective ou l'horizontalité : ces manipulations créent des marques vides aux 4 coins).

Éviter d'utiliser le recadrage comme une sorte de Zoom numérique car vous risquez de perdre beaucoup en qualité. Pour info : si vous divisez par 2 la taille d'une photo → vous divisez par 4 son nombre de pixels !

Si vous prévoyez de faire imprimer vos photos par un labo, prenez garde à conserver des proportions valides. (Parfois les labos photo ne vous proposeront que 2 formats : le 3/2 ou le 4/3).

Maintenant vous pouvez aussi donner libre cours à votre créativité et essayer d'autres formats, mais si vous les imprimez, vous devrez alors couper les marges blanches autour des photos.

Attention tout de même au recadrages automatiques parfois pratiqués par les labos .

## 2 - Ouvrir une image dans gimp

*(Pour info : il est toujours préférable de travailler sur une copie et de conserver l'originale).*

Il y a plusieurs façons de procéder, voici une méthode assez simple et qui fonctionnera même si vos images sont stockées sur un support externe (comme par exemple une clef ou un disque externe usb) :

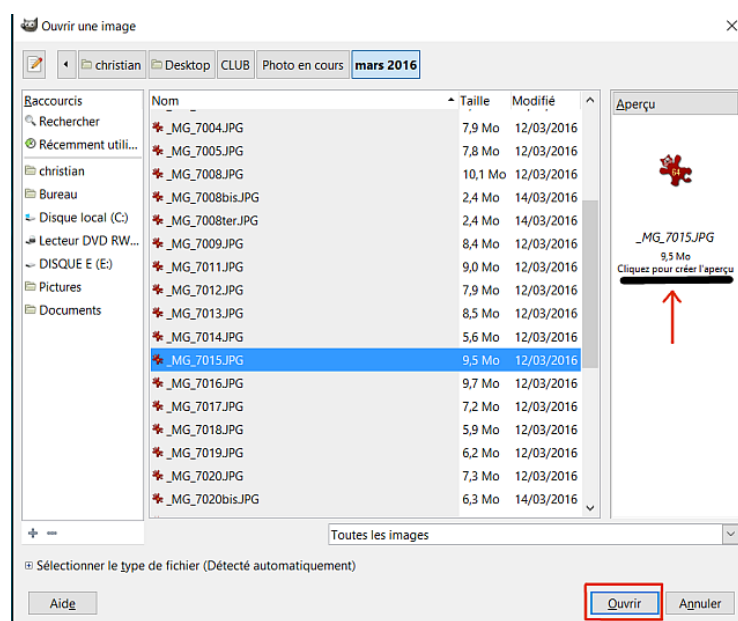
Lancer Gimp

Dans le menu principal sélectionnez :

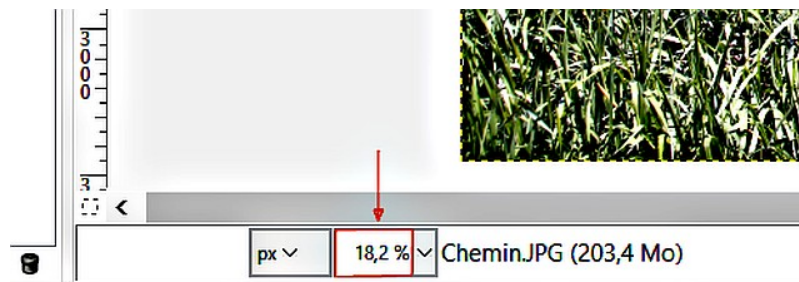
< Fichier > < Ouvrir >

Naviguez dans les répertoires pour retrouver votre image, sélectionnez la, puis faites soit un double clic sur son nom ou alors choisissez < Ouvrir > en bas de la fenêtre.

L'image s'ouvre alors dans Gimp. ( Pour info : il est possible d'ouvrir plusieurs images en même temps).



Gimp choisira un facteur d'agrandissement pour rendre cette image entièrement visible sur l'écran. Le facteur d'agrandissement est visible et modifiable dans le bas de la fenêtre image.

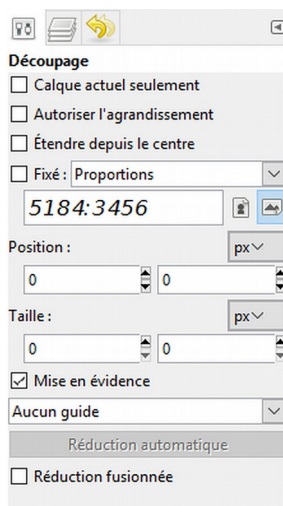


### 3 - Paramétrez l'outil recadrage

Double cliquez sur l'icône de l'outil de **découpage** 


*Pour info : Prenez pour habitude de double-cliquer sur les icônes d'outils --> cela ouvre automatiquement leurs fenêtres de réglages.*

Une fenêtre d'option pour l'outil découpage s'ouvre alors :



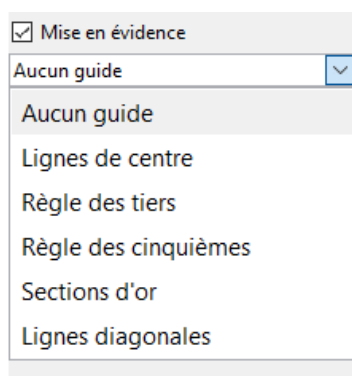
Dans cette fenêtre il va falloir modifier quelques paramètres :

**Cochez la case Fixé et laissez Proportions** si vous voulez conserver le format d'origine de l'image

Pour choisir une orientation Portrait cliquez avant sur le petit pictogramme 

Pour choisir une orientation Paysage cliquez avant sur le petit pictogramme 

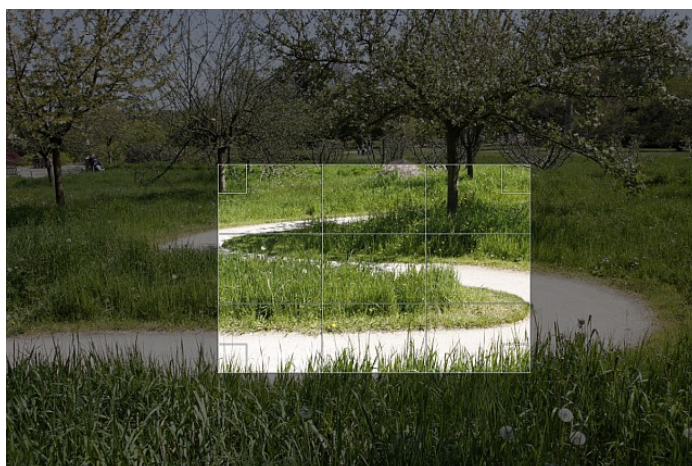
Vous pouvez aussi afficher des repères pour vous aider, pour cela cochez la case Mise en évidence et choisissez vos guides :





## 4 - Recadrage

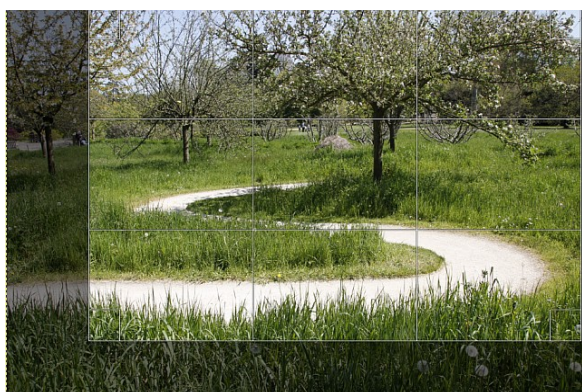
**Cliquez sur l'image et tout en restant appuyé sur le clic gauche et dessinez approximativement votre nouveau cadrage sur l'image**



La zone plus claire représente le cadrage final de votre nouvelle image.

**Pour déplacer l'ensemble cliquez sur l'image et tout en restant appuyé sur le clic gauche, glissez l'image.**

**Pour modifier la taille, il y a une poignée à chaque angle, cliquez sur une poignée et tout en restant appuyé sur le clic gauche, glissez pour modifier l'image ; aidez vous des guides au besoin.**



Sur cette image, j'ai effectué un recadrage pour supprimer les personnages visibles au loin sur la gauche.

J'en ai alors profité pour essayer de :

- Supprimer un peu d'herbe inutile au premier plan
- Faire partir le chemin dans le coin gauche en bas
- Respecter la règle des tiers en positionnant l'arbre au plus près d'une ligne des tiers

**Pour effectuer le recadrage faites un clic sur l'image**



Pour finir et sauvegarder votre image :

Dans le menu principal :

Ne faites pas < Fichier > < Enregistrer > ou < Enregistrer sous ...> ce qui aurait pour effet de créer un fichier avec une extension XCF (format de Gimp) **à moins que** vous ne vouliez reprendre vos réglages plus tard.

Pour sauver votre image faites Export As...

Choisissez alors un répertoire et un nouveau nom avec une extension **.jpg** pour la nouvelle image. ( Par exemple *essai.jpg* )

!! Si vous conservez le même nom que l'image d'origine → la nouvelle image écrasera votre image de départ.

