




## - 28 - Les Chemins - Présentation

### Niveau 02

Premiers pas en  
Photo-montage

L'outil "Créer-modifier des chemins"  peut désarçonner un non-initié.

Mais une fois le principe compris, vous verrez que l'outil chemins est vraiment très efficace.

Il permet de tracer des courbes à partir de points (appelés extrémités ou nœuds) et par la suite il est possible de déformer ces courbes grâce à des "poignées".


### Généralités :

- Un chemin est un ensemble de courbes reliées entre elles.
- Un chemin est complètement indépendant et n'est attaché à aucun calque.
- Un chemin peut être transformé en sélection ou en tracé.

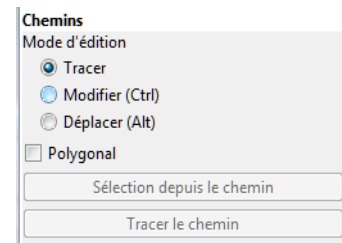
Avant de commencer et afin de pouvoir visualiser les chemins il faut ajouter l'onglet «Chemins» dans la barre des onglets.



### Tracer le chemin

La fenêtre d'options de l'outil "Créer-modifier des chemins" s'ouvre lorsque vous double-cliquez sur son icône .

Pour créer un chemin, il faut choisir le mode Tracer



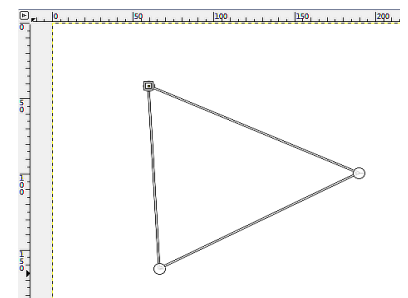
### Expérimentation :

Ouvrez une image vide et à l'aide de l'outil Chemins, placez y trois points.

Après avoir créé le 3<sup>e</sup> point, **cliquez sur le premier en même temps que sur la touche Ctrl, afin de fermer parfaitement le triangle :**

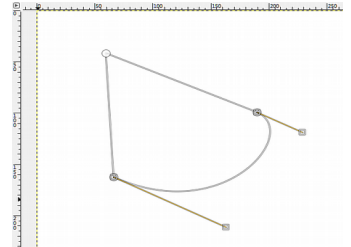
Chaque point blanc est inactif, seul le point blanc avec le carré superposé est actif.

Toujours en mode "Tracer", si vous cliquez uniquement sur un des points du triangle, vous pouvez le déplacer sans toucher aux autres.

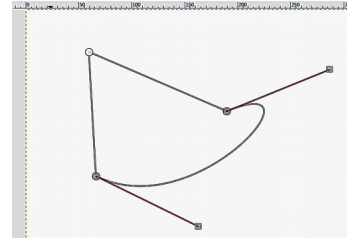


Restez cliqué sur un des cotés du triangle, en glissant vous transformez la ligne droite en courbe avec deux "poignées" (les petits carrés blancs)

Avec ces poignées, vous allez pouvoir déformer cette courbe à votre guise.

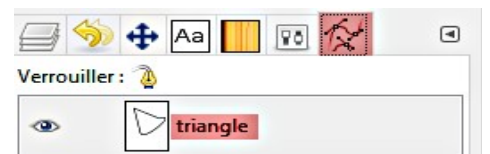


Par exemple : si vous cliquez et déplacez juste la poignée de droite



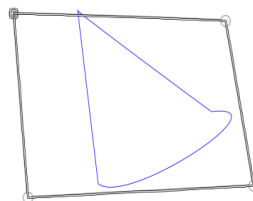
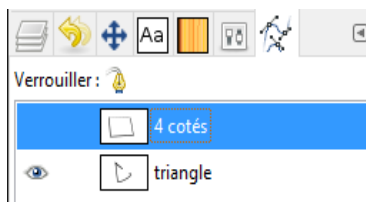
Vous venez de tracer votre premier chemin, que vous pouvez retrouver dans l'onglet de visualisation des chemins.

Donnez un nom à ce chemin, par exemple appelez le < triangle >



Dans la fenêtre de visu chemins, faites un clic droit sur la vignette de < triangle > et choisissez < Nouveau chemin >, nommez le nouveau chemin < 4 cotés >

Avec l'outil Chemin, créez un nouveau chemin (4 points reliés ensemble)



Dans la fenêtre de visu des chemins, comme dans la fenêtre de visu des calques, le chemin sélectionné est toujours celui avec les poignées actives.

Ne vous fiez pas aux couleurs qui sont juste là pour vous aider à distinguer les tracés.

Remarque : on peut aussi ajouter des points ou modifier le tracé du chemin sélectionné directement en passant par la fenêtre de visu des calques !

Au besoin, (au cours de manipulation) il arrive que les poignées ne soient plus visibles, avec l'outil chemin de sélectionné, cliquez sur un des cotés du triangle pour faire réapparaître les poignées.

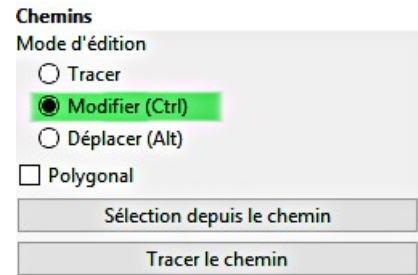
Important : dans l'état, tous ces chemins ne seront absolument pas visibles sur l'image exportée.

Pour vous en rendre compte, rien de plus simple, faites l'essai → Exportez l'image et constatez le par vous même.

Pour la suite des explications : effacer tous les chemins et re créer en un nouveau tout simple ( 3 points reliés ensemble

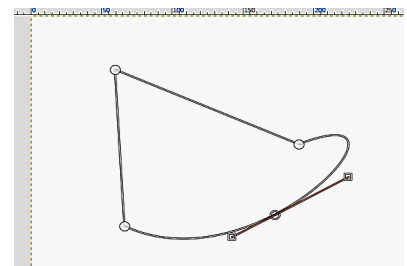
### Comment modifier un chemin déjà existant ?

Dans la boite d'options de l'outil Chemin passer en mode "Modifier".

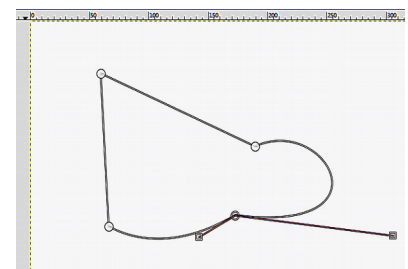


Si en mode < Tracer >, cliquer/glisse sur une extrémité du triangle vous permettrait de déplacer le point, maintenant en mode < Modifier >, vous ne le déplacerez plus, vous allez juste ajouter des poignées pour pouvoir modifier la courbe.

Si vous cliquez sur un côté du triangle, vous créez un nouveau point (une "ancree", qui prend la forme d'un point blanc), et qui fait apparaître immédiatement les deux poignées :



Par exemple déplacez la poignée du haut, cela vous donne ceci :



**Pratique :** en mode "Modifier", si vous cliquez sur un point en appuyant en même temps sur la touche MAJ, vous supprimez ce point.

En alternant les modes Tracer et Modifier vous allez créer un chemin et dessiner comme bon vous semble, et une fois votre chemin terminé, vous pourrez soit le "tracer" soit le transformer en "sélection". ( Cela va dépendre de l'usage que vous voulez en faire).

### Conclusion

Le chemin en lui-même n'est pas une finalité, c'est juste un intermédiaire pour obtenir autre chose.

Par la suite nous verrons les principales opérations possibles à partir des chemins :

- ➔ Chemin vers sélection >>> pour faire une sélection à partir d'un chemin
- ➔ Sélection vers chemin >>> pour créer un chemin à partir d'une sélection
- ➔ Tracer le chemin >>> pour transformer un chemin en trait.
- ➔ Faire un texte courbé