



- 29 - Les Chemins - Sélections

Niveau 02

Premiers pas en
Photo-montage

Opérations possibles seulement après avoir tracé un chemin (voir tuto 28)

Nous avons déjà vu de nombreuses méthodes pour obtenir des sélections (baguette magique, premier plan, masques de calques ...) l'outil chemin est une autre méthode de détournement.


Comme cette méthode est assez fastidieuse il faudrait plutôt la réserver aux détournements nécessitant une très grande précision. Toutefois vous pourrez l'utiliser pour parfaire un détournement déjà existant.

Comment procéder : il faudra d'abord tracer un chemin, puis le convertir en sélection.

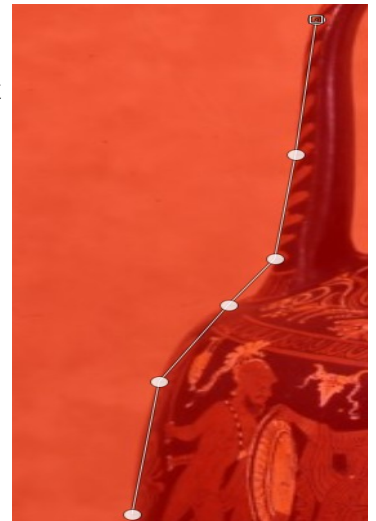
EXEMPLE DE DÉTOURNEMENT AVEC L'OUTIL CHEMIN

Ouvrez dans gimp l' image < Vase.jpg > et ajoutez lui de suite un canal alpha.

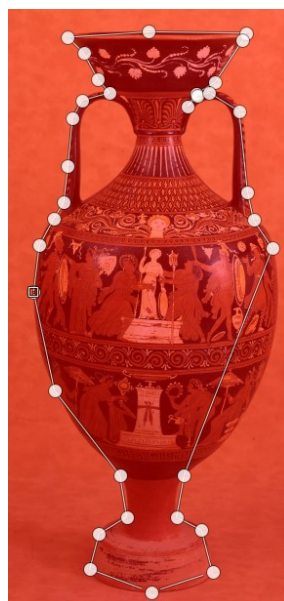
Zoomez au moins à 400 % . Et en cas de nécessité, essayez même 800 % pour une extrême précision.

Avec l'outil < Chemins >  commencez par positionner précisément des points pour tracer un chemin tout autour du vase, il suffit de placer régulièrement et suffisamment de points, par la suite nous modifierons ce tracé.

N'oubliez pas de fermer votre chemin en cliquant sur la touche Ctrl en même temps que sur le premier point.

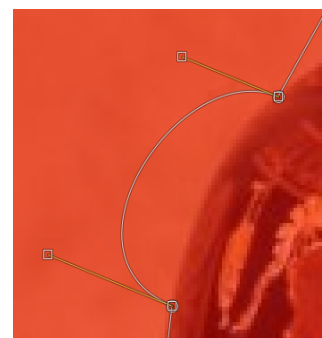


Le résultat intermédiaire :



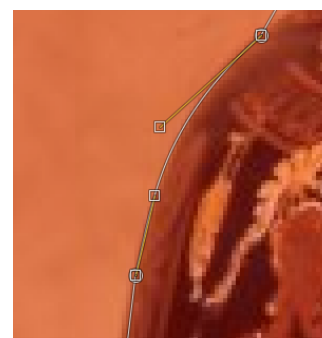
Maintenant (en zoom 400) modifiez le chemin pour qu'il suive très précisément le tracé souhaité :

Cliquez sur l'un des segments du chemin et glissez assez franchement pour bien visualiser les poignées.



Avec les poignées ajustez la courbure du chemin pour la faire coïncider au dessin.

Vous pouvez aussi déplacer juste un seul point : pour cela cliquez sur un point ne faisant pas parti du segment et revenez ensuite sur le point à déplacer (en restant cliqué dessus on peut le déplacer).



Cliquez sur les segments suivants et faites la même chose, et pour les plus petits détails zoomez à 800.

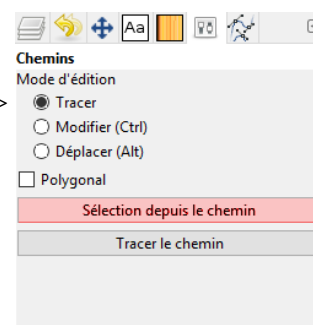
Si vous avez besoin d'un point supplémentaire entre deux points existants, passez en mode < Modifier > ajouter un point, et repassez en mode < Tracer >.

Si pendant les manœuvres vous ajoutez un point en trop, passez en mode < Modifier > et en restant appuyé sur MAJ au clavier cliquez sur ce que vous voulez supprimer, et repassez en mode < Tracer >

Maintenant, si vous êtes champion du clavier vous pouvez essayer de faire toutes ces manipulations en restant en mode < Tracer > et en cliquant alternativement ou ensemble sur les touches CTRL et MAJ

Une fois que l'on a fait le tour 😊 (c'est assez long, voir très long)
Dans la fenêtre de visu chemin, cliquez sur le bouton < Sélection depuis chemin >

Vous pouvez supprimer le chemin qui est devenu inutile et il ne reste plus que la sélection



Une fois le chemin converti en sélection, libre à vous d'en faire ce que vous voulez. Vous pourrez l'utiliser comme n'importe quelle sélection.

Pour notre vase il reste encore un peu de détournage à faire (l'intérieur des anses), choisissez la méthode que vous voulez, mais pour un résultat optimum je vous conseille le détournage par la même méthode.